Produktlebenszyklus und Support für Archiver

Dieses Dokument erklärt, wie Archiver-Builds identifiziert werden, wie Änderungen getestet werden, wie Pakete freigegeben werden und wie Defekte reproduziert werden.

Entwicklung und Testen von Änderungen

Die Desktop- und mobilen Apps verwenden die gleiche Archiv-Engine, die in Go geschrieben ist. Für Browser wird die Engine in WebAssembly kompiliert und läuft in einem separaten Web Worker.

Änderungsverfolgung

Quellcode, Build-Scripts und Tests werden in Git gepflegt. Jedes Desktop-Release wird durch seine Version und Quellrevision identifiziert. Technische Test- und Forschungsergebnisse werden neben dem Projekt beibehalten.

Motorprüfungen

Die Geräte- und Integrationstests umfassen Lese- und Schreibformate, Integritätsprüfung und Fehlerbehandlung.

Schnittstellenprüfungen

Browser-Ende-zu-Ende-Tests umfassen das Öffnen eines Archivs, die Vorschau von Dateien, das Extrahieren eines einzelnen Eintrags und das Herunterladen ausgewählter Einträge als ZIP. Die Ergebnisse können mit den Originalbytes oder der Ausgabe eines unabhängigen Extraktors verglichen werden.

Behebung von Problemen und Verbesserung des Produkts

1. **Reproduzieren Sie das Problem.** Um ein Problem zu diagnostizieren, notieren Sie die Version, die Plattform, den Betrieb und das erwartete Ergebnis.
2. **Isolieren Sie die Ursache.** Wenn eine Operation in mehreren Schnittstellen verfügbar ist, wiederholen Sie sie im CLI oder Browser mit den gleichen Daten.Der Vergleich der Ergebnisse hilft zu erkennen, ob das Problem die Engine, die Schnittstelle oder die Dateiverarbeitung des Betriebssystems betrifft.
3. **Beheben und überprüfen.** Überprüfen Sie eine Änderung mit der reproduzierenden Probe und verwandten Szenarien, verwenden Sie Regressionstests für wiederkehrende Probleme, überprüfen Sie bei Änderungen der Extraktion die Namen, die Einträge und den Inhalt der extrahierten Dateien.
4. **Neue Features entwickeln.** Änderungen an Formaten, Schnittstellen und Leistung durchlaufen den gleichen Source-, Test- und Build-Prozess.

Freigabe und Verteilung von Updates

Build-Scripts erstellen Pakete für jedes Zielsystem und jede Architektur. Eine Liste von SHA-256 Prüfsummen wird mit jedem Website-Release veröffentlicht. Die Browser-Edition lädt die Seite, den Worker und das WebAssembly-Modul von der Site.

Suchen Sie die Desktop-Build-Nummer im Dialog Über oder Ausführen `archiver version`Auf Android schauen Sie in den Infobildschirm der System-App. Vergleichen Sie die installierte Version mit dem Download-Etikett und installieren Sie das entsprechende Paket. Bedienungsführung.

Erforderliche Fertigkeiten für die Instandhaltung

Die folgenden Aufgaben erfordern diese technischen Fähigkeiten.

Unterstützung von Triage und Testing

Reproduzieren Sie eine Operation auf dem berichteten OS, mit Archivformaten arbeiten, ein minimales Beispiel vorbereiten und aktuelle Dateien mit erwarteten Ergebnissen vergleichen.

Gemeinsame Engine und Desktop-Apps

Go-Entwicklung, Archivstrukturen, Dateisysteme und E/A-Streams. Die Arbeit an der grafischen Oberfläche erfordert auch Kenntnisse über Gio und die Integration mit dem OS-Dateimanager.

Android und Browser Editionen

Android benötigt Kotlin, das Android SDK und die Systemdokument-APIs. Die Browser-Edition verwendet JavaScript, Browser-APIs, WebAssembly und Web Workers.

Freisetzungsvorbereitung

Erstellen Sie für die Zielsysteme und -architekturen, verpacken Sie die Ergebnisse, überprüfen Sie Signaturen und Prüfsummen und veröffentlichen Sie kompatible Dateien mit Benutzeranweisungen.

Wie man den Support kontaktiert

Verwenden Sie die NeuralGate-Kontaktadresse support@neuralgate.ru. Fügen Sie "Archiver" und eine kurze Beschreibung des Problems in den Gegenstand ein. NeuralGate Kontakte.

- Dazu gehören OS und Architektur, Archiver Version oder Browsername und -version.
- Beschreiben Sie Ihre Schritte, erwarteten und tatsächlichen Ergebnisse. Fügen Sie die genaue Fehlermeldung, das Archivformat und seine ungefähre Größe hinzu.
- Wenn ein Beispiel benötigt wird, erstellen Sie ein kleines Archiv mit synthetischen Daten.Beschreiben Sie für eine Feature Request die Aufgabe und das gewünschte Ergebnis.