Ciclo de vida y soporte de Archiver

Este documento explica cómo se identifican las construcciones de Archiver, cómo se prueban los cambios, cómo se liberan los paquetes y cómo se reproducen los defectos. También proporciona un contacto de soporte.

Cambios en el desarrollo y las pruebas

Las aplicaciones de escritorio y móviles utilizan el mismo motor de archivo escrito en Go. Para los navegadores, el motor se compila a WebAssembly y funciona en un Web Worker separado.

Seguimiento de los cambios

El código fuente, los scripts de construcción y las pruebas se mantienen en Git. Cada versión de escritorio es identificada por su versión y revisión de fuentes. Los resultados de la prueba técnica y la investigación se mantienen junto con el proyecto.

Pruebas de motor

Pruebas de unidad e integración cubren formatos de lectura y escritura, control de integridad y manejo de errores. Los archivos de prueba proporcionan insumos fijos para reproducir los mismos escenarios.

Pruebas de interfaz

Las pruebas de extremo a extremo del navegador cubren abrir un archivo, previsualizar archivos, extraer una única entrada y descargar entradas seleccionadas como ZIP. Los resultados se pueden comparar con los bytes originales o la salida de un extractor independiente.

Fijar problemas y mejorar el producto

1. **Reproduce el tema.** Para diagnosticar un problema, registre la versión, plataforma, operación y resultado esperado. Para una cuestión de formato específico, proporcione el archivo más pequeño que lo reproduce.
2. **Aisla la causa.** Si una operación está disponible en múltiples interfaces, repetirlo en el CLI o navegador con los mismos datos. Comparando los resultados ayuda a identificar si el problema implica el motor, la interfaz o el manejo de archivos del sistema operativo.
3. **Arregla y verifica.** Revise un cambio contra la muestra reproducida y escenarios relacionados. Use pruebas de regresión para problemas recurrentes. Al cambiar la extracción, compruebe los nombres, conjunto de entradas y contenidos de archivos extraídos.
4. **Desarrollar nuevas características.** Los cambios en formatos, interfaces y rendimiento pasan por la misma fuente, pruebas y proceso de construcción. Una revisión de fuentes registrada se puede rastrear a una liberación particular.

Publicación y distribución de actualizaciones

Construir scripts crear paquetes para cada sistema de destino y arquitectura. Una lista de checksums SHA-256 se publica con cada lanzamiento del sitio web. La edición del navegador carga su página, el módulo de trabajo y WebAssembly desde el sitio.

Encontrar el número de construcción de escritorio en el diálogo Acerca o ejecutar `archiver version`. En Android, mire en la pantalla de información de la aplicación del sistema. Compare la versión instalada a la etiqueta de descarga e instale el paquete apropiado. Para verificación y actualización de checksum, vea la guía de operaciones.

Habilidades necesarias para el mantenimiento

Las siguientes tareas requieren estas habilidades técnicas.

Soporte triaje y pruebas

Reproduce una operación sobre el reportaje OS, trabajar con formatos de archivo, preparar un ejemplo mínimo y comparar archivos reales con los resultados esperados.

Aplicaciones de motor y escritorio compartidos

Go development, estructuras de archivo, sistemas de archivos y flujos I/O. Trabajar en la interfaz gráfica también requiere conocimiento de Gio e integración con el administrador de archivos OS.

Ediciones de Android y navegador

Android requiere Kotlin, el Android SDK y el documento del sistema APIs. La edición del navegador utiliza JavaScript, API de navegador, WebAssembly y trabajadores web.

Preparación de la liberación

Construir para los sistemas de destino y las arquitecturas, empaquetar los resultados, verificar firmas y cheques, y publicar archivos compatibles con instrucciones del usuario.

Cómo contactar soporte

Utilice la dirección de contacto NeuralGate support@neuralgate.ru. Incluir “Archiver” y una breve descripción de la cuestión en el tema. Contactos con NeuralGate.

- Incluir OS y arquitectura, Archiver versión, o nombre del navegador y versión.
- Describa sus pasos, resultados esperados y reales. Incluya el mensaje de error exacto, el formato de archivo y su tamaño aproximado.
- Si se necesita una muestra, cree un pequeño archivo con datos sintéticos. Para una solicitud de características, describa la tarea y el resultado que desee.